

Regulamin korzystania z pracowni komputerowej i stanowisk druku 3D w SWRAIZ

1. Postanowienia ogólne

- 1.1 Pracownia komputerowa służy do realizacji zajęć dydaktycznych oraz indywidualnej pracy uczniów/studentów za zgodą nauczyciela lub opiekuna pracowni.
- 1.2. Przebywanie w pracowni jest dozwolone wyłącznie w obecności nauczyciela lub wyznaczonego pracownika.
- 1.3. Przed przystąpieniem do pracy użytkownik ma obowiązek zapoznać się z niniejszym regulaminem oraz zasadami BHP.

2. Organizacja pracy i zasady BHP

2.1. Praca na stanowisku:

- 2.1.1 Przed włączeniem komputera należy sprawdzić stan techniczny stanowiska (okablowanie, stan monitora, klawiatury i myszy).
- 2.1.2 Wszelkie usterki, uszkodzenia sprzętu lub nieprawidłowości w działaniu systemu należy natychmiast zgłosić prowadzącemu zajęcia/ kierownikowi pracowni – nie wolno naprawiać sprzętu samodzielnie.
- 2.1.3 Na stanowisku należy zachować ergonomiczną postawę ciała oraz zachować odpowiednią odległość oczu od ekranu.

3. Czystość i porządek:

- 3.1 W pracowni obowiązuje bezwzględny zakaz wnoszenia i spożywania posiłków oraz napojów.
- 3.2 Wokół stanowiska komputerowego należy utrzymać porządek; okrycia wierzchnie i plecaki/torby należy pozostawiać w wyznaczonym miejscu.

4. Zasady korzystania ze sprzętu i sieci komputerowej

4.1 Użytkowanie oprogramowania:

- 4.1.1 Korzystać można wyłącznie z zainstalowanego, legalnego oprogramowania udostępnionego przez uczelnię.
- 4.1.2 Samowolne instalowanie, pobieranie z Internetu lub usuwanie jakichkolwiek programów i plików systemowych jest kategorycznie zabronione.
- 4.1.3 Zabrania się modyfikowania konfiguracji systemu operacyjnego, wyłączania oprogramowania antywirusowego oraz zmiany ustawień sprzętowych.

4.2 Korzystanie z Internetu:

- 4.2.1 Łącze internetowe służy wyłącznie do celów edukacyjnych i naukowych.

4.2.2 Przeglądanie stron o treściach pornograficznych, promujących przemoc, rasizm lub łamiących prawo jest zabronione.

4.2.3 Zakazane jest pobieranie plików objętych prawami autorskimi (m.in. muzyki, filmów, gier) bez zezwolenia.

4.3 Prywatność i bezpieczeństwo danych:

4.3.1 Każdy użytkownik loguje się na swoje indywidualne konto (jeśli zostało przydzielone) i odpowiada za poufność swojego hasła.

4.3.2 Zakazane jest podglądanie, usuwanie lub modyfikowanie plików należących do innych użytkowników.

4.3.3 Po zakończeniu pracy należy wylogować się z systemu i zamknąć sesję.

5. Zasady korzystania z drukarek 3D

5.1. Stanowisko druku 3D

5.1.1 Służy do realizacji celów dydaktycznych, naukowych oraz projektowych.

5.1.2 Drukarki 3D mogą być obsługiwane wyłącznie w obecności i za zgodą opiekuna pracowni.

5.1.3 Samodzielne uruchamianie urządzeń bez zgody opiekuna jest kategorycznie zabronione.

5.2 Zasady bezpieczeństwa:

5.2.1 Zabrania się dotykania dyszy, bloku grzewczego oraz stołu w trakcie druku i bezpośrednio po jego zakończeniu.

5.2.2 Zabrania się wkładania rąk i przedmiotów w obszar roboczy drukarki podczas jej pracy (ryzyko pochwycenia przez paski, śruby prowadzące lub wózek osi).

5.2.3 Druk z materiałów emitujących szkodliwe opary (np. ABS, ASA) może odbywać się wyłącznie w drukarkach z zamkniętą komorą lub przy włączonym odciągu wentylacyjnym.

5.3 Realizacja druku:

5.3.1 Do druku dopuszczone są wyłącznie pliki poprawnie przygotowane w dedykowanym programie z parametrami dobranymi do danego urządzenia i filamentu.

5.3.2 Opiekun pracowni ma prawo odmówić realizacji druku, jeśli model jest błędnie zaprojektowany, grozi uszkodzeniem sprzętu lub rażąco zużywa materiał.

5.3.3 Użytkownik ma obowiązek bezwzględnie obserwować pierwszą warstwę druku (tzw. *first layer*).

5.3.4 Zabrania się pozostawiania pracującej drukarki bez nadzoru na dłuższy czas.

5.3.5 Do druku należy używać materiałów zatwierdzonych przez opiekuna pracowni.

6. Odpowiedzialność i sankcje

6.1 Użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za powierzone stanowisko komputerowe i stanowisko druku 3D podczas trwania zajęć.

6.2 Za celowe uszkodzenie sprzętu, zniszczenie oprogramowania lub usunięcie danych odpowiedzialność materialną ponosi sprawca.

6.3 Zabrania się drukowania przedmiotów niebezpiecznych, niedozwolonych przez prawo oraz materiałów naruszających prawa autorskie lub dobre obyczaje.

6.4 Nieprzestrzeganie regulaminu może skutkować:

6.4.1 Upomnieniem lub ukaraniem zgodnie z regulaminem studiów.

7. Zakończenie pracy

7.1 Po zakończeniu zajęć użytkownik ma obowiązek:

7.1.1 Zapisać swoje prace na wyznaczonym nośniku/dysku sieciowym i wylogować się.

7.1.2 Poprawnie zamknąć system operacyjny i wyłączyć urządzenia peryferyjne (jeśli wymaga tego instrukcja).